



KULTÚRA VÍZITÚRA

TÁRSASJÁTÉK A SOKSZÍNŰSÉG JEGYÉBEN



HAJÓZZATOK VÉGIG A DRÁVÁN, FEDEZZÉTEK FEL ÉS GYŰJTSÉTEK ÖSSZE SOKSZÍNŰ KINCSEIT!

HORVÁT BARANJÁT ÉS MAGYAR BARANYÁT EGY ORSZÁGHATÁR ÉS EGY FOLYÓ VÁLASZTJA EL. AZ ÉVSZÁZADOS EGYÜTTÉLÉS MÉGIS ÖSSZEKÖTI AZ ITT ÉLŐ HORVÁTOkat, MAGYAROKAT, NÉMETEKET ÉS ROMÁKAT. FEDEZD FEL KÖZÖS ÖRÖKSÉGÜNKET, ISMERD MEG AZ ÉRDEKES KÜLÖNBÖZŐSÉGEKET!

A HAJÓVERSENY FELSŐSZENTMÁRTONBÓL (MARTINCE), MAGYARORSZÁG EGYIK LEGNAGYOBB TÖBBSÉGÉBEN HORVÁTOk LAKTA TELEPÜLÉSÉRŐL INDUL. A CÉLVONAL A HORVÁTORSZÁGI ERDUTBAN (ERDŐD) VAN, AHOL JELENTŐS MAGYAR ÉS NÉMET KISEBBSÉG ÉL NAPJAINKBAN IS.

LEGYÉL TE, AKI ELSŐKÉNT GYŰJTI ÖSSZE A ZSETONOKAT, ÉS ÉR BE A CÉLBA!

ELŐKÉSZÜLETEK

A KULTÚRA VÍZITÚRA TÁRSASJÁTÉKOT 3-4 JÁTEKOS JÁTSZHATJA. A JÁTEKHOZ SZÜKSÉG VAN EGY TABLETRE VAGY MOBILTELEFONRA, AMIN VAN QR-KÓD OLVASÓ ALKALMAZÁS. A JÁTEK KEZDETE ELŐTT A ZSETONOKAT KÉPEKKEL FELFELE EGY KUPACBA KELL RAKNI. EZUTÁN SZÉT KELL VÁLOGATNI SZÍNEK SZERINT A KÁRTYÁKAT, A PAKLIKAT KÜLÖN-KÜLÖN MEGKEVERNI.

A JÁTEK MENETE

HAJÓRA FEL! A JÁTEK KEZDETÉN A HAT VÍZIJÁRMŰ KÁRTYÁT ÖSSZE KELL KEVERNI, MAJD MINDEN JÁTEKOS HÚZ MAGÁNAK EGYET. A JÁTEKBAN NINCS DOBÓKOCKA. MINDEN HAJÓNAK SPECIÁLIS TULAJDONSÁGAI VANNAK, ESZERINT LEHET VELÜK HALADNI. FIGYELEM! A HAJÓK NEM ÁLLHATNAK AZONOS MEZŐN, HA VALAKI MÁR OTT VAN, NEM LEHET UGYANODA LÉPNI! KIVÉTEL A KENU.



A JÁTÉKHOZ NINCSEN SZÜKSÉG DOBÓKOCKÁRA. MINDEN HAJÓNAK EGYEDI TULAJDONSÁGAI VANNAK, ESZERINT TUDTOK VELE HALADNI.



A GUMIMATRAC EGY KÖRBEN MAXIMUM HATOT LÉPHET. ELLENTÉTBEN A TÖBBI HAJÓVAL AKKOR IS MEGSZEREZHETI A ZSETONT, HA VALAMELYIK SZOMSZÉDOS MEZŐN ÁLL.



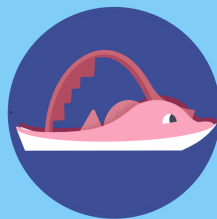
A KENU EGY KÖRBEN MAXIMUM HÉT MEZŐT MEHET. AZ EGYETLEN, AMELYIK AZONOS MEZŐRE LÉPHET EGY MÁSIK HAJÓ MELLÉ.



A MOTORCSÓNAK MAXIMUM NYOLCAT MEHET, DE NEM TUD EGYET LÉPNI. AKI MELLETT ELHALAD, ANNAK EGYET HÁTRA KELL LÉPNI A HULLÁMOK MIATT.



A TUTAJ EGY KÖRBEN MAXIMUM NYOLCAT MEHET. MINDEN KÖR ELEJÉN MEGNÉZHETI A KÁRTYA/FELADAT TÉMÁJÁT, ÉS ELDÖNTHETI, HOGY MEGÁLLJON-E.

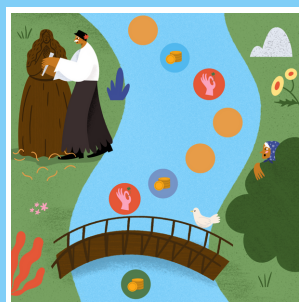


A VÍZIBICIKLI EGY KÖRBEN MAXIMUM HETET LÉPHET. A JÁTÉK SORÁN EGY ALKALOMMAL EGY ZSETONT A FELADAT MEGOLDÁSA NÉLKÜL MEGSZEREZHET.



A VITORLÁS CSAK PÁRATLAN SZÁMOKAT TUD LÉPNI, MAXIMUM KILENCET. EGYSZER A JÁTÉK SORÁN A JÓ SZÉLNEK KÖSZÖNHETŐEN AZ ÉLRE ÁLLHAT. KIVÉVE AZ UTOLSÓ PÁLYASZAKASZON.

HA VÁLASZTOTTATOK HAJÓT, MÁR INDULHATTOK IS! A JÁTÉKOSOK EGYMÁS UTÁN JÖNNEK. MINDENKI ANNYIT LÉP, AMENNYIT SZERETNE ÉS AMIRE A VÍZIJÁRMŰVE KÉPES.



ZSETONOKAT AKKOR LEHET GYŰJTENI, HA A HAJÓ MEGÁLL EGY ZSETONKUPACOT ÁBRÁZOLÓ MEZŐN. A JÁTEKOS HÚZ EGY, A MEZŐ SZÍNÉVEL AZONOS SZÍNŰ KÁRTYÁT A PAKLIBÓL, LEOLVASSA A TABLETTEL A QR-KÓDOT ÉS VÁLASZT MAGÁNAK EGY FELADATOT A HÁROMBÓL AZ ONLINE JÁTEKFELÜLETEN. HA JÓL VÁLASZOLT ZSETONT KAP. HA ROSSZUL, AKKOR ELDÖNTHETI, HOGY MARAD ÉS ÚJRA PRÓBÁLKOZIK A KÖVETKEZŐ KÖRBEN EGY MÁSIK FELADATTAL A HÁROM KÖZÜL, VAGY TOVÁBB HALAD.



A NÉGYLEVELŰ LÓHERÉT ÁBRÁZOLÓ MEZŐKÖN SZERENCSE VAGY BALSZERENCSE ÉRI A JÁTEKOSOKAT. HA ODA HAJÓZIK A JÁTEKOS, A HATÁS EGYBŐL MEGTÖRTÉNIK A SZERENCSEKERÉK MEGPÖRGETÉSÉVEL. A SZERENCSEKERÉK A QR-KÓDOT BEOLVASVA ÉRHEŐ EL!

A QR-KÓD A WORDWALL.NET OLDALT NYITJA MEG, ITT VAN A SZERENCSEKERÉK. BETÖLTÉS UTÁN PÖRGETÉS (SPIN IT), MAJD CSELEKVÉS. A KIPÖRGETETT MEZŐT NEM KELL LEVENNI (ELIMINATE), A FOLYTATÁS GOMBRA KELL KATTINTANI (RESUME).

A JÁTÉK VÉGE



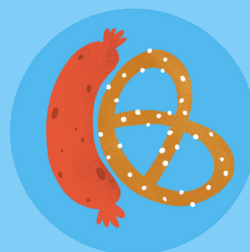
A JÁTÉK ADDIG TART, AMÍG EGY JÁTEKOS ELSŐKÉNT GYŰJT ÖSSZE VALAMELYIK NEMZETISÉG NYOLC ZSETONJÁBÓL LEGALÁBB ÖTÖT ÚGY, HOGY MINDEN KATEGÓRIÁBÓL (GASZTRONÓMIA, MŰVÉSZET, NÉPSZOKÁS, ZENE) LEGALÁBB EGY VAN KÖZTE. HA A ZSETONOK ÖSSZEGYŰLTEK, MÁR CSAK A TÖBBIEK ELŐTT KELL A CÉLBA ÉRNI!



ROMA



HORVÁT



NÉMET



MAGYAR

EGY MÁSIK JÁTÉKVÁLTOZAT



A SZABÁLYOK UGYANAZOK, MINT AZ ALAPJÁTÉKBAN, CSAK A CÉL MÁS. A JÁTEKOSOKNAK NEM EGY NEMZETISÉG ZSETONJAIT KELL ÖSSZEGYŰJTENI, HANEM EGY VÁLASZTOTT TÉMÁBAN (GASZTRONÓMIA, MŰVÉSZET, NÉPSZOKÁS, ZENE) MINDEN NEMZETISÉG ZSETONJÁBÓL EGYET-EGYET.

MEGJEGYZÉS PEDAGÓGUSOKNAK



A KULTÚRA VÍZITÚRA TÁRSASJÁTÉK CÉLJA MEGISMERTETNI A GYEREKEKKEL MÁS NEMZETISÉGEK KULTÚRÁJÁT. RÁMUTATNI, HOGYAN LÉTEZNEK A HASONLÓSÁGOK ÉS AZ IZGALMAS ELTÉRÉSEK. A JÁTÉKBAN A BARANYÁBAN ÉS MAGYARORSZÁGON NÉGY LEGNÉPESEBB NEMZETISÉG, A HORVÁT, A MAGYAR, A NÉMET ÉS A ROMA SZEREPEL. A JÁTÉK ELSŐSORBAN A 10-12 ÉVES KOROSZTÁLYNAK SZÓL. A FEJLESZTÉS SORÁN KIMONDOTT CÉL VOLT AZ ÁLTALÁNOS ISKOLAI OKTATÓ MUNKA TÁMOGATÁSA. A JÁTEKOSÍTÁSSAL ÉLŐBBÉ, IZGALMASABBÁ TEHETŐEK A NEMZETISÉGEK TÉMÁJÁVAL FOGLALKOZÓ ÓRÁK (PL.: TÖRTÉNELEM, HON ÉS NÉPISMERET, ETIKA, IDEGEN NYELVEK).

AMENNYIBEN ÉRDEKLŐDIK HASONLÓ JELLEGŰ, OKTATÁSI CÉLÚ JÁTÉKOK IRÁNT, LÁTOGASSON EL AZ OLDALUNKRA: WWW.EMBERSEG.HU, VAGY ÍRJON AZ INFO@EMBERSEG.HU E-MAIL CÍMRE!



A KULTÚRA VÍZITÚRA TÁRSASJÁTÉK A TEACH - TRANSCULTURAL EDUCATION ALLIANCE IN CROATIA AND HUNGARY CÍMŰ PROJEKT KERETÉBEN, AZ EURÓPAI REGIONÁLIS FEJLESZTÉSI ALAP TÁMOGATÁSÁVAL KÉSZÜLT.