



KULTÚRA VÍZITÚRA

TÁRSASJÁTÉK A SOKSZÍNŰSÉG JEGYÉBEN



HAJÓZZATOK VÉGIG A DRÁVÁN, FEDEZZÉTEK FEL ÉS GYŰJTSÉTEK ÖSSZE SOKSZÍNŰ KINCSEIT!

HORVÁT BARANJÁT ÉS MAGYAR BARANYÁT EGY ORSZÁGHATÁR ÉS EGY FOLYÓ VÁLASZTJA EL. AZ ÉVSZÁZADOS EGYÜTTÉLÉS MÉGIS ÖSSZEKÖTI AZ ITT ÉLŐ HORVÁTOKAT, MAGYAROKAT, NÉMETEKET ÉS ROMÁKAT. FEDEZD FEL KÖZÖS ÖRÖKSÉGÜNKET, ISMERD MEG AZ ÉRDEKES KÜLÖNBÖZŐSÉGEKET!

A HAJÓVERSENY FELSŐSZENTMÁRTONBÓL (MARTINCE), MAGYARORSZÁG EGYIK LEGNAGYOBB TÖBBSÉGÉBEN HORVÁTOK LAKTA TELEPÜLÉSÉRŐL INDUL. A CÉLVONAL A HORVÁTORSZÁGI ERDUTBAN (ERDŐD) VAN, AHOL JELENTŐS MAGYAR ÉS NÉMET KISEBBSÉG ÉL NAPJAINKBAN IS.

LEGYÉL TE, AKI ELSŐKÉNT GYŰJTI ÖSSZE A ZSETONOKAT, ÉS ÉR BE A CÉLBA!

ELŐKÉSZÜLETEK

A KULTÚRA VÍZITÚRA TÁRSASJÁTÉKOT 3-4 JÁTÉKOS JÁTSZHATJA. A JÁTÉKHOZ SZÜKSÉG VAN EGY TABLETRE VAGY MOBILTELEFONRA, AMIN VAN QR-KÓD OLVASÓ ALKALMAZÁS. A JÁTÉK KEZDETE ELŐTT A ZSETONOKAT KÉPEKKEL FELFELE ÉGY KUPACBA KELL RAKNI. EZUTÁN SZÉT KELL VÁLOGATNI SZÍNEK SZERINT A KÁRTYÁKAT, A PAKLIKAT KÜLÖN-KÜLÖN MEGKEVERNI.

A JÁTÉK MENETE

HAJÓRA FEL! A JÁTÉK KEZDETÉN A HAT VÍZIJÁRMŰ KÁRTYÁT ÖSSZE KELL KEVERNI, MAJD MINDEN JÁTÉKOS HÚZ MAGÁNAK EGYET. A JÁTÉKBAN NINCS DOBÓKOCKA. MINDEN HAJÓNAK SPECIÁLIS TULAJDONSÁGAI VANNAK, ESZERINT LEHET VELÜK HALADNI. FIGYELEM! A HAJÓK NEM ÁLLHATNAK AZONOS MEZŐN, HA VALAKI MÁR OTT VAN, NEM LEHET UGYANODA LÉPNI! KIVÉTEL A KENU.



A JÁTÉKHOZ NINCSEN SZÜKSÉG DOBÓKOCKÁRA. MINDEN HAJÓNAK EGYEDI TULAJDONSÁGAI VANNAK, ESZERINT TUDTOK VELE HALADNI.



A GUMIMATRAC EGY KÖRBEN MAXIMUM HATOT LÉPHET. ELLENTÉTBEN A TÖBBI HAJÓVAL AKKOR IS MEGSZERZHETI A ZSETONT, HA VALAMELYIK SZOMSZÉDOS MEZŐN ÁLL.



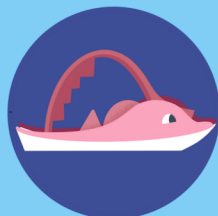
A KENU EGY KÖRBEN MAXIMUM HÉT MEZŐT MEHET. AZ EGYETLEN, AMELYIK AZONOS MEZŐRE LÉPHET EGY MÁSIK HAJÓ MELLÉ.



A MOTORCSÓNAK MAXIMUM NYOLCAT MEHET, DE NEM TUD EGYET LÉPNI. AKI MELLETT ELHALAD, ANNAK EGYET HÁTRA KELL LÉPNI A HULLÁMOK MIATT.



A TUTAJ EGY KÖRBEN MAXIMUM NYOLCAT MEHET. MINDEN KÖR ELEJÉN MEGNÉZHETI A KÁRTYA/FELADAT TÉMÁJÁT, ÉS ELDÖNTHETI, HOGY MEGÁLLJON-E.

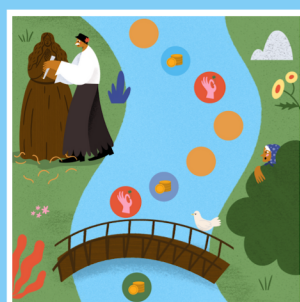


A VÍZIBICIKLI EGY KÖRBEN MAXIMUM HETET LÉPHET. A JÁTÉK SORÁN EGY ALKALOMMAL EGY ZSETONT A FELADAT MEGOLDÁSA NÉLKÜL MEGSZERZHEZHEZ.



A VITORLÁS CSAK PÁRATLAN SZÁMOKAT TUD LÉPNI, MAXIMUM KILENCET. EGYSZER A JÁTÉK SORÁN A JÓ SZÉLNEK KÖSZÖNHETŐEN AZ ÉLRE ÁLLHAT. KIVÉVE AZ UTOLSÓ PÁLYASZAKASZON.

HA VÁLASZTOTTATOK HAJÓT, MÁR INDULHATTOK IS! A JÁTÉKOSOK EGYMÁS UTÁN JÖNNEK. MINDENKI ANNYIT LÉP, AMENNYIT SZERETNE ÉS AMIRE A VÍZIJÁRMŰVE KÉPES.



ZSETONOKAT AKKOR LEHET GYŰJTENI, HA A HAJÓ MEGÁLL EGY ZSETONKUPACOT ÁBRÁZOLÓ MEZŐN. A JÁTÉKOS HÚZ EGY, A MEZŐ SZÍNÉVEL AZONOS SZÍNŰ KÁRTYÁT A PAKLIBÓL, LEOLVASSA A TABLETTEL A QR-KÓDOT ÉS VÁLASZT MAGÁNAK EGY FELADATOT A HÁROMBÓL AZ ONLINE JÁTÉKFELÜLETEN. HA JÓL VÁLASZOLT ZSETONT KAP. HA ROSSZUL, AKKOR ELDÖNTHETI, HOGY MARAD ÉS ÚJRA PRÓBÁLKOZIK A KÖVETKEZŐ KÖRBE EGY MÁSIK FELADATTAL A HÁROM KÖZŰL, VAGY TOVÁBB HALAD.



A NÉGYLEVELŰ LÓHERÉS MEZŐKÖN SZERENCSE VAGY BALSZERENCSE ÉRI A JÁTÉKOSOKAT. HA ODA HAJÓZNAK, NEM KELL VÁRNIUK, A HATÁS EGYBŐL MEGTÖRTÉNIK. A SZERENCSEKERÉK QR KÓDJA KÜLÖN KÁRTYÁN TALÁLHATÓ, A KIPÖRGETETT MEZŐT NEM KELL LEVENNI A KERÉKRŐL ÚJRAFORGATÁS ELŐTT.

A JÁTÉK VÉGE



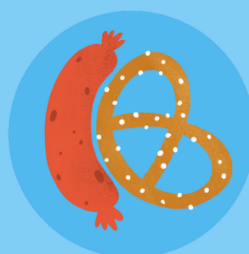
GYŰJTS ÖSSZE LEGALÁBB ÖT ZSETONT ÚGY, HOGY MINDEN NEMZETISÉGEBŐL LEGYEN LEGALÁBB EGY. HA MEGVAN, AKKOR TE ÉRJ BE ELSŐNEK A CÉLBA!



ROMA



HORVÁT



NÉMET



MAGYAR

EGY MÁSIK JÁTÉKVÁLTOZAT



EBBEN AZ ESETBEN IS MINDEN SZABÁLY UGYANÚGY MŰKÖDIK, MINT AZ EDDIG LEÍRTAK, CSAK A CÉL KÜLÖNBÖZIK. A JÁTÉKOSOKNAK ITT AZ EGYIK, ÁLTALUK VÁLASZTOTT NEMZETISÉG NYOLC ZSETONJÁBÓL KELL ÖSSZEGYŰJTENI LEGALÁBB ÖTÖT ÚGY, HOGY MINDEN KATEGÓRIÁBÓL (GASZTRONÓMIA, MŰVÉSZET, NÉPSZOKÁS, ZENE) LEGYEN LEGALÁBB EGY. HA MEGVAN, AKKOR TE ÉRJ BE ELSŐNEK A CÉLBA!

MEGJEGYZÉS PEDAGÓGUSOKNAK



A KULTÚRA VÍZITÚRA TÁRSASJÁTÉK CÉLJA MEGISMERTETNI A GYEREKEKKEL MÁS NEMZETISÉGEK KULTÚRÁJÁT. RÁMUTATNI, HOGYAN LÉTEZNEK A HASONLÓSÁGOK ÉS AZ IZGALMAS ELTÉRÉSEK. A JÁTÉKBAN A BARANYÁBAN ÉS MAGYARORSZÁGON NÉGY LEGNÉPESEBB NEMZETISÉG, A HORVÁT, A MAGYAR, A NÉMET ÉS A ROMA SZEREPEL. A JÁTÉK ELSŐSORBAN A 10-12 ÉVES KOROSZTÁLYNAK SZÓL. A FEJLESZTÉS SORÁN KIMONDOTT CÉL VOLT AZ ÁLTALÁNOS ISKOLAI OKTATÓ MUNKA TÁMOGATÁSA. A JÁTÉKOSÍTÁSSAL ÉLŐBBÉ, IZGALMASABBÁ TEHETŐEK A NEMZETISÉGEK TÉMÁJÁVAL FOGLALKOZÓ ÓRÁK (PL.: TÖRTÉNELEM, HON ÉS NÉPISMERET, ETIKA, IDEGEN NYELVEK).

A TOVÁBBI OKTATÓI MUNKÁT TÁMOGATANDÓ KIDOLGOZTUNK EGY SEGÉDANYAGOT, AMELY A JÁTÉKBAN SZEREPLŐ KVÍZ KÉRDÉSEKHEZ AD HÁTTERET, KIEGÉSZÍTŐ INFORMÁCIÓKAT. A SEGÉDANYAG ELÉRHETŐ A KULTÚRA VÍZITÚRA OLDALÁN: [HTTPS://WWW.EMBERSEG.HU/KULTURAVIZITURA/](https://www.emberseg.hu/kulturavizitura/)

AMENNYIBEN ÉRDEKLŐDIK HASONLÓ JELLEGŰ, OKTATÁSI CÉLÚ JÁTÉKOK IRÁNT, LÁTOGASSON EL AZ OLDALUNKRA: WWW.EMBERSEG.HU, VAGY ÍRJON AZ INFO@EMBERSEG.HU E-MAIL CÍMRE!

